



Try-out nieuwe spelvormen driebanden

Toernooireglement

Algemeen

De try-out vindt plaats op woensdag 20 mei voorafgaand aan de Bekerfinale 2015 in "De Koutershof", Koutershof 4, 4891 CV in Rijsbergen, tel: 076-596291. In principe zullen alle partijen door Kozoom live op Internet worden uitgezonden. Er zal een evaluatie-enquête bij Kozoom, het publiek en de spelers worden gehouden over de bevindingen van deze nieuwe spelvormen.

Er worden twee systemen gespeeld.

1. Een poule van vier spelers (drie wedstrijden) met een "gelimiteerde tijdsduur".
2. De andere poule van vier spelers speelt de wedstrijden op basis van "best of seven" sets van 9 caramboles.

Er wordt gespeeld volgens het huidige toernooireglement.

In situaties waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleiding.

Spelers worden verzocht om 12:00 uur aanwezig te zijn en zich bij de wedstrijdleiding te melden.

Aanvangstijden seances;

Eerste seance	13.00 uur
Tweede seance	15.00 uur
Derde seance	17.30 uur

Vergoeding per poule

1 ^e plaats	€ 350,00
2 ^e plaats	€ 250,00
3 ^e plaats	€ 150,00
4 ^e plaats	€ 150,00

Deelnemers

Voor deze try-out worden acht representatieve (top)spelers uitgenodigd door de KNBB Sectie Driebanden die aan de ook bekerfinale deelnemen. Het sectiebestuur gaat ervan uit dat de spelers hun medewerking aan de ontwikkeling van hun sport zullen verlenen.

A. Wedstrijd op gelimiteerde tijdsduur

De poule als volgt samengesteld:

1. Eddy Merckx
2. Frederic Caudron
3. Glenn Hofman
4. Jean van Erp

Speelsysteem

Er wordt een halve competitie gespeeld over een partijlengte van twee maal 35 minuten met gelijkmakende beurt. Met een pauze van vijf minuten en vijf minuten inspeeltijd voor beide spelers.

Speler 1 tegen speler 3, speler 2 tegen speler 4, vervolgens winnaars tegen winnaars, verliezers tegen verliezers daarna de resterende partijen.

Na de poulewedstrijden wordt de stand opgemaakt volgens onderstaand klassement:

Spelregels

De spelregels zijn conform de huidige spelregels met tijdklok- en time-out systeem op 40 seconden.

Bij aanvang van de partij wordt een normale tijdklok gestart die de doorlooptijd van de partij(perioden) bijhoudt. Deze wordt stop gezet na 35 minuten. En na de pauze weer gestart.

Tijdens de partij heeft elke speler recht op maximaal **drie** time-outs van maximaal 40 seconden

Er zijn geen time-outs mogelijk de laatste 10 minuten van de 2^e periode van 35 minuten.

De partij/periode eindigt zodra de totale afgesproken tijd is verstreken. De speler die aan stoot is mag zijn serie afmaken. Indien van toepassing (aan het einde van de partij) krijgt de tegenstander de gelijkmakende beurt.

De puntentelling per periode wordt gecontinueerd in de volgende periode. (Net als bij andere sporten). Dus een periode is geen set!

De winnaar is degene die aan het einde van de tijdslimiet de meeste caramboles heeft gescoord.

Klassement

- ✓ Wedstrijdpunten (m.p.)
- ✓ Caramboles
- ✓ Hoogste serie – steunserie enz.
 - Een winstpartij levert twee wedstrijdpunten (m.p.) op.
 - Een remisepartij levert één wedstrijd punt (m.p.) op.

Arbitrage

Door te tossen wordt bepaald wie er begint met inspelen.

Voor alle wedstrijden bedraagt de inspeeltijd 5 minuten per speler. Na 4 minuten geeft de arbiter aan: "u heeft nog 1 minuut inspeeltijd".

De arbiter is tijdens het inspelen stand-by en assisteert bij het oefenen van de acquitstoot;

Na het inspelen volgt de trekstoot, waarvan de winnaar bepaalt wie er begint.

De speler die begint speelt de gehele wedstrijd met de witte bal.

De arbiter maakt de ballen schoon:

- * vóór het inspelen
- * na het inspelen door iedere speler
- * op verzoek van 'n speler tijdens zijn beurt

NB. De speler heeft altijd het recht om meerdere ballen te laten schoonmaken. Na 35 minuten is er een verplichte pauze van 5 minuten.

De arbiters wordt verzocht om de spelers na een "periode" te vragen of de ballen schoongemaakt dienen te worden. De arbiter die van tafel komt helpt zijn collega met het (eventueel) poetsen van de ballen.

Zodra de partij ten einde is plaatst de arbiter de drie ballen in een trosje op het midden acquit.

Tijdklok en time-out (extension)

De tijdklok loopt van **40** naar **0** seconden. Elke speler heeft, nadat zijn tegenstander zit en de ballen stilliggen, maximaal 40 seconden per poging.

Per poging dient de speler binnen **40** seconden af te stoten.

Direct na het afstoten wordt de klok weer op "**40**" gezet.

Indien niet binnen **40** seconden wordt afgestoten, plaatst de arbiter de ballen op de acquit waarna de volgende speler aan de beurt is;

Bij een onderbreking, bijvoorbeeld wanneer een speler in de weg staat, bij het verlengen van de keu, draaiende bal(len), schoonmaken van de bal(len) etc., stopt c.q. (her)start de arbiter de klok.

Elke speler heeft recht op maximaal **drie time-outs** van **40** seconden, die niet aaneengesloten gebruikt mogen worden.

Tijdens een time-out noteert de schrijver een "**T**" op de tellijst.

B. Wedstrijd op basis van "Best of seven" met sets van 9 caramboles

De poule als volgt samengesteld:

1. Dick Jaspers
2. Roland Forthomme
3. Jean-Paul de Bruijn
4. Barry van Beers

Er wordt een halve competitie gespeeld volgens het systeem "best of seven" in sets van 9 caramboles zonder gelijkmakende beurt.

Speelvolgorde is speler 1 tegen speler 3 en speler 2 tegen speler 4, vervolgens de winnaars en de verliezers tegen elkaar, daarna de resterende wedstrijden.

Spelregels

Er wordt met een tijdslimiet van **40** seconden per poging gespeeld.

Per set heeft elke speler recht op maximaal **één time-out** van maximaal 40 seconden.

Door te tossen wordt bepaald wie er begint met inspelen, de inspeeltijd bedraagt 5 minuten per speler.

Na het inspelen volgt de trekstoot waarvan de winnaar bepaalt wie er begint in de 1^e, 3^e, 5^e en eventuele 7^e set.

De speler die begint speelt de gehele wedstrijd met de witte bal.

Er wordt gespeeld met tijdklok. Elke speler heeft, nadat zijn tegenstander zit en de ballen stilliggen, maximaal **40** seconden per poging.

Klassement

- ✓ Matchpunten
- ✓ Set-saldo (totaal gewonnen sets -/- totaal verloren sets)
- ✓ Totaal aantal gemaakte caramboles
- ✓ Hoogste serie
 - Een winstpartij levert twee wedstrijdpunten (m.p.) op.
 - Een setwinst levert één setpunt (s.p) op.

Nieuwegein, mei 2015