

## REGLEMENT SIS 3CC SURVIVAL

-----

De 3CC Survival wordt gespeeld over 2 x 45 minuten met 4 spelers.

Alle deelnemers dienen lid te zijn van de KNBB en de Nederlandse nationaliteit te bezitten.

De inspeeltijd voor aanvang van de wedstrijd bedraagt 3 minuten per speler en is de inspeelvolgorde conform de indeling van de groep.

De spelersvolgorde bij aanvang van de eerste en tweede helft van de wedstrijd wordt random bepaald door de computer.

Er wordt gespeeld met een tijd klok van 30 seconden.

Ieder speler krijgt per wedstrijd 4 extention mogelijkheden.

Een extention verlengt de tijd klok met 10 seconden voor het betreffende stootbeeld en dient door de speler duidelijk kenbaar gemaakt te worden aan de arbiter, of schrijver wanneer gespeeld wordt zonder arbiter.

Bij afzeggingen voor de 1<sup>e</sup> ronde, worden er zoveel als mogelijk reserve deelnemers ingezet. Bij afzeggingen in overige ronden, of bij onvoldoende reserve deelnemers voor de 1<sup>e</sup> ronde, worden wedstrijden gespeeld tussen de wel aanwezige spelers van de betreffende groep.

Bij aanvang van de wedstrijd worden de ballen op rollende wijze willekeurig op de tafel gebracht door de arbiter, of schrijver wanneer zonder arbiter wordt gespeeld.

Deze wijze wordt eveneens toegepast voor de aan de beurt zijnde speler, wanneer zijn voorganger door de tijd is gegaan, wanneer de speler hiervoor kiest bij vastliggende ballen en bij uitspringende bal(len).

Wanneer na afloop van een partij 2 of meerdere spelers een gelijk aantal punten hebben behaald, vinden er shootouts plaats om de volgorde in de eindstand van de groepswedstrijd te bepalen. Een shootout is het trachten om zoveel mogelijk punten te maken vanuit de positie waarbij de ballen bij start van de shootout op acquit worden geplaatst.

De volgorde waarin shootouts worden gespeeld is gelijk aan de volgorde waarin de 2<sup>e</sup> helft van de wedstrijd is gespeeld.

De 3CC Survival wordt gespeeld met een herkansingsronde voor hen die in de eerste ronde op plek 3 en 4 eindigen. In alle andere gevallen betekent een 3<sup>e</sup> of 4<sup>e</sup> plaats in een groepswedstrijd uitschakeling.

De nummers 1 en 2 gaan dus altijd door naar de volgende ronde, waarbij de nummer 1 in de eerste ronde zich zelfs plaatst voor de derde ronde.

Wanneer het aantal deelnemers bij aanvang meer dan 64 bedraagt, is er voor een aantal groepen een extra ronde te spelen (4<sup>e</sup> ronde), teneinde op een aantal spelers van 16 uit te komen voor aanvang van de ¼ finales.

Afhankelijk van het behaalde resultaat in de 3CC Survival, worden rankingpunten toegekend volgens onderstaand schema:

|   |           |
|---|-----------|
| Nummers 4 in de groep na de herkansingsronde:     | 1 punt    |
| Nummers 3 in de groep na de herkansingsronde:     | 2 punten  |
| Nummers 4 in de groep na de 2 <sup>e</sup> ronde: | 3 punten  |
| Nummers 3 in de groep na de 2 <sup>e</sup> ronde: | 4 punten  |
| Nummers 4 in de groep na de 3 <sup>e</sup> ronde: | 5 punten  |
| Nummers 3 in de groep na de 3 <sup>e</sup> ronde: | 6 punten  |
| Nummers 4 in de groep na de 4 <sup>e</sup> ronde: | 7 punten  |
| Nummers 3 in de groep na de 4 <sup>e</sup> ronde: | 8 punten  |
| Nummers 4 in de groep na de ¼ finales:            | 9 punten  |
| Nummers 3 in de groep na de ¼ finales:            | 10 punten |
| Nummers 4 in de groep na de ½ finales:            | 11 punten |
| Nummers 3 in de groep na de ½ finales:            | 12 punten |
| Nummer 4 in de groep na de finale:                | 13 punten |
| Nummer 3 in de groep na de finale:                | 14 punten |
| Nummer 2 in de groep na de finale:                | 15 punten |
| Nummer 1 in de groep na de finale:                | 16 punten |

Iedere wedstrijd ontvangen alle spelers in de groep 2 x 30 punten; 30 punten bij aanvang van de wedstrijd en 30 punten naar keuze wanneer men tijdens de 1<sup>e</sup> helft van de wedstrijd op nul eindigt of anders bij aanvang van de 2<sup>e</sup> helft van de wedstrijd.

Wanneer een speler een carambole maakt, wordt die scorende speler een aantal punten toegekend, gelijk aan het aantal tegenstanders in de groep en wordt bij iedere tegenstander in zijn groep 1 punt in mindering gebracht.

Het maken van een 'losse' driebander telt dubbel; dubbele punten voor de scorende speler en dubbele punten in mindering bij elke tegenstander.

Indien een speler na 2 x 30 punten te hebben ontvangen op nul eindigt, is zijn wedstrijd voorbij en wordt hij als nummer 4 geklasseerd in het resultaat van de groepswedstrijd.

Iedere speelhelft eindigt met een gelijk aantal beurten voor alle spelers uit de groep en annonceert de arbiter vroegtijdig 'laatste beurt'.

Ranglijst:

Na afloop van de 3CC Survival worden deelnemers van hoog naar laag gerangschikt middels volgende criteria:

- Behaalde rankingpunten (aflopend),
- Gescoorde punten in de laatst gespeelde wedstrijd (aflopend)
- Hoogste serie(s) (aflopend) in de laatst gespeelde wedstrijd.

De SIS 3CC Survival omvat een tweetal evenementen verdeeld in 2 poules met een afsluitende finale Survival met 64 deelnemers waarvoor geen inschrijfgeld verschuldigd is.

Voor die afsluitende finale worden uitgenodigd:

- De Master van het kalenderjaar waarin de 1<sup>e</sup> Survival plaatsvindt,
- De Nationaal kampioen bij de Dames van het kalenderjaar waarin de 1<sup>e</sup> Survival plaatsvindt,

- De Nationaal kampioen bij de Junioren van het kalenderjaar waarin de 1<sup>e</sup> Survival plaatsvindt,
  - De nummer 1 op de wereldranglijst bij de heren aan het eind van het kalenderjaar waarin de 1<sup>e</sup> Survival plaatsvindt en voor zover dit een Nederlander betreft,
  - De nummer 1 op de wereldranglijst bij de dames aan het eind van het kalenderjaar waarin de 1<sup>e</sup> Survival plaatsvindt en voor zover dit een Nederlander betreft,
  - Buiten de bovenstaande geplaatste spelers, de hoogst geklasseerde spelers over de twee evenementen uit de A- en B-poule tezamen om tot een aantal van 64 spelers te komen.
- **Opmerking:**  
Aangezien de te verdienen rankingpunten in de beide poules van gelijke hoogte zijn en er geen rangschikking volgens moyenne plaatsvindt, mag verwacht worden dat vrijwel een even groot aantal spelers uit de A-poule en B-poule zich zullen plaatsen voor de finale Survival.

#### Kleding:

De kledingkeuze is geheel vrij door de deelnemer te bepalen, met de volgende restricties:

- De kleding dient vrij te zijn van 'modieuze' gaten en scheuren.
- Er mag niet gespeeld worden in een korte broek en
- Er mag niet op slippers gespeeld worden.

Reclame uitingen zijn toegestaan op borsthoogte, de linker- en rechtermouw en op de achterzijde van het shirt.

Het voeren van reclames voor rookwaren of alcoholische dranken is niet toegestaan.

#### Prijzengeld:

Door SIS Billiards Experience Center is het volgende prijzengeld voor de 1<sup>e</sup> SIS 3CC Survival (zowel voor de A- als B-poule) beschikbaar gesteld.

|                          |            |
|--------------------------|------------|
| winnaar SIS 3CC Survival | 2.000 euro |
| nummer 2                 | 1.000 euro |
| nummer 3                 | 800 euro   |
| nummer 4                 | 600 euro   |
| nummer 5                 | 400 euro   |
| nummer 6                 | 300 euro   |
| nummer 7                 | 200 euro   |
| nummer 8                 | 100 euro   |
| nummers 9 t/m 16         | 50 euro    |

Voor de 2<sup>e</sup> uitvoering van de SIS 3CC Survival is er een verhoogd prijzengeld en kent de afsluitende SIS finale 3CC Survival zelfs een prijzenpot met 10.000 euro voor de winnaar en 5.000 euro voor de nummer 2.

Naast prijzengeld wordt de winnaar van de SIS finale 3CC Survival uitgeroepen tot Nationaal kampioen van de SIS 3CC Survival, met toevoeging van het kalenderjaar.

Alle wedstrijden zullen live te volgen zijn op de Youtube kanalen van SIS Billiards Experience Center ([knbb.nl/live](http://knbb.nl/live)).

