



REGLEMENT NK DRIEBANDEN-GROOT JUNIOREN

Inhoudsopgave

HOOFDSTUK 1: Algemeen	3
art. 1.01: Begripsbepalingen -----	3
art. 1.02: Toepasselijkheid -----	3
HOOFDSTUK 2: Inschrijving	4
art. 2.01: Inschrijfvoorwaarden-----	4
art. 2.02: Inschrijfwijze-----	4
art. 2.03: Inschrijftermijn-----	4
art. 2.04: Inschrijfgeld-----	4
art. 2.05: Betalingstermijn -----	4
HOOFDSTUK 3: Kampioenschap	5
art. 3.01: Speelschema-----	5
art. 3.02: Speelsysteem-----	5
art. 3.03: Partijlengten-----	5
art. 3.04: Beurtenlimiet-----	5
art. 3.05: Knock-out fase -----	5
art. 3.06: Standen -----	6
HOOFDSTUK 4: Wedstrijden	7
art. 4.01: Aanwezigheid -----	7
art. 4.02: Reservespeler -----	7
art. 4.03: Bye -----	7
art. 4.04: Kledingvoorschriften -----	7
art. 4.05: Reclame-uitingen-----	7
art. 4.06: Arbitrage -----	7
art. 4.07: Tijd klok-----	7
art. 4.08: Time outs-----	8
art. 4.09: Penalty's-----	8
art. 4.10: Verbodsregels-----	8
HOOFDSTUK 5: Overige bepalingen	9
art. 5.01: Speelmaterialen -----	9
art. 5.02: Klachtenprocedure-----	9
art. 5.03: Slotbepaling -----	9

HOOFDSTUK 1: Algemeen

art. 1.01: Begripsbepalingen

kampioenschap

Het NK driebanden-groot voor junioren.

Sectiebestuur:

Het bestuur van de KNBB - sectie Driebanden en/of KNBB - Vereniging Carambole.

Website:

De website van de KNBB voor raadpleging van algemene informatie (www.knbb.nl)

ISR:

Stichting Instituut Sportrechtspraak

art. 1.02: Toepasselijkheid

Het reglement van dit kampioenschap treedt in werking per 1 september 2016.

Naast dit reglement zijn eveneens de volgende reglementen van toepassing:

- het Dopingreglement van de ISR
- het Spel- en Arbitragereglement van de KNBB

Beide reglementen zijn te downloaden op de [website](#) van de KNBB.

Het sectiebestuur is bevoegd tot het uitbrengen van supplementen op dit reglement, met kennisgeving daarvan:

- op de website van de KNBB - sectie Driebanden of
- d.m.v. het uitbrengen van een nieuwsbrief of
- in de briefing, voorafgaande aan de opening van het kampioenschap

HOOFDSTUK 2: Inschrijving

art. 2.01: Inschrijfvoorwaarden

Inschrijving voor en deelname aan dit kampioenschap staat open voor alle leden van de KNBB, die op de eerste speeldag van dit kampioenschap jonger zijn dan 22 jaar.

Daarnaast kunnen aanvullende voorwaarden worden gesteld ten aanzien van de minimale speelsterkte van een speler.

art. 2.02: Inschrijfwijze

Inschrijving dient te geschieden via de website de KNBB, dan wel d.m.v. een van de website te downloaden inschrijfformulier.

art. 2.03: Inschrijftermijn

De inschrijftermijn voor inschrijving van dit kampioenschap bedraagt 4 weken na openstelling.

art. 2.04: Inschrijfgeld

Het inschrijfgeld wordt jaarlijks vastgesteld en vermeld op het inschrijfformulier.

Bij het ontbreken daarvan wordt géén inschrijfgeld gerekend.

art. 2.05: Betalingstermijn

Op straffe van uitsluiting dient een e.v.t. inschrijfgeld binnen 14 dagen na sluiting van de inschrijftermijn te zijn voldaan, voor zover dit niet geautomatiseerd en gelijktijdig bij de inschrijving plaatsvindt.

HOOFDSTUK 3: Kampioenschap

art. 3.01: Speelschema

Afhankelijk van het aantal inschrijvingen en de beschikbare tijd kan ter beoordeling van het sectiebestuur c.q. wedstrijdsecretaris het kampioenschap zijn opgebouwd uit:

- een rechtstreeks hoofdtoernooi bestaande uit één poule, of
- een hoofdtoernooi bestaande uit meerdere poules, al dan niet vooraf gegaan door kwalificatiewedstrijden, met een aansluitende knock-out fase.

Ten behoeve van een optimaal speelschema kunnen eveneens ter beoordeling spelers worden gevrijwaard van het spelen van kwalificatiewedstrijden, dan wel rechtstreeks geplaatst worden in een knock-out fase.

Een eventuele titelverdediger is altijd gevrijwaard van het spelen van kwalificatiewedstrijden. Gelijktijdig met het versturen van de uitnodigingen zal het door het sectiebestuur vastgestelde speelschema en de poule-indeling(en) worden meegestuurd.

art. 3.02: Speelsysteem

Alle poulewedstrijden worden gespeeld volgens een halve competitie en volgens een in het speelschema vastgestelde volgorde.

Wanneer in het speelschema wordt gesproken over een winnaar van een partij, is dit voor het verdere verloop van het schema de speler met de hoogste (steun) serie in geval bij een remise partij in de kwalificatiewedstrijden en het hoofdtoernooi.

art. 3.03: Partijlengten

Het aantal te maken caramboles voor het kampioenschap is als volgt vastgesteld:

- kwalificatiewedstrijden 20 caramboles
- hoofdtoernooi 25 caramboles
- knock-out fase 30 caramboles

Nog voor het bereiken van het aantal te maken caramboles kan een partij beëindigd worden door het bereiken van een beurtenlimiet.

art. 3.04: Beurtenlimiet

Voor alle partijen van het kampioenschap geldt een beurtenlimiet van 2 x het aantal te maken caramboles. Bij het bereiken van de beurtenlimiet worden voor de speler met de gelijkmakende beurt de ballen in de beginpositie op het aquit geplaatst.

art. 3.05: Knock-out fase

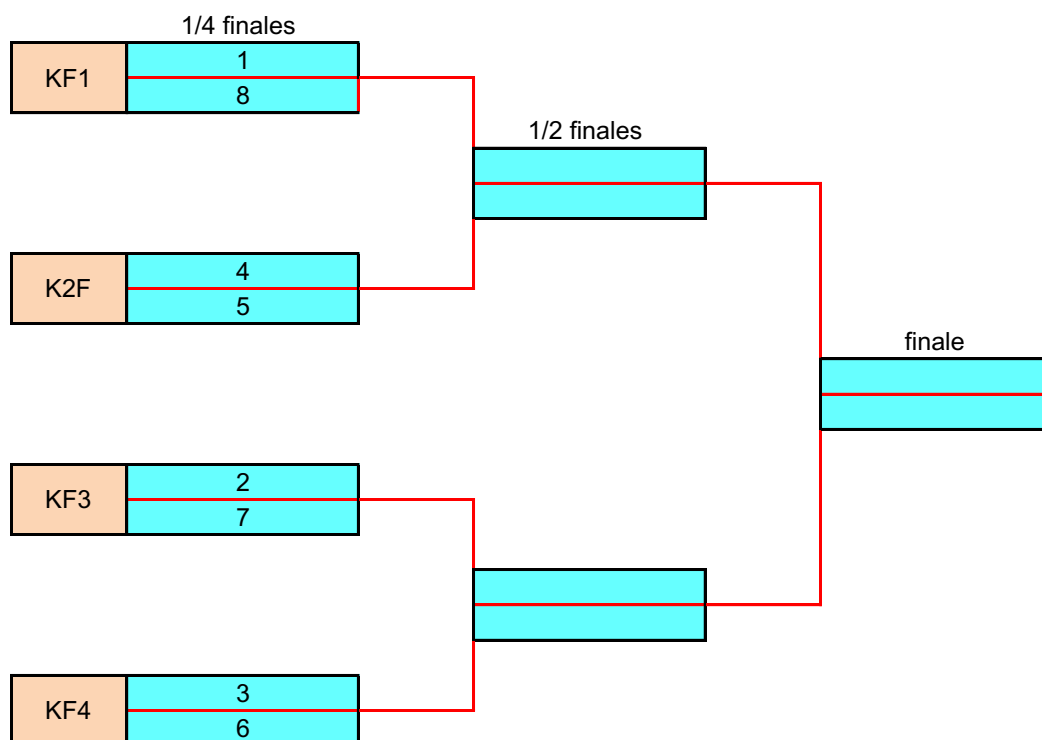
Wanneer een knock-out fase deel uit maakt van het kampioenschap, zal dit bij 2 poules in het hoofdtoernooi een knock-outfase zijn met 4 spelers, waarbij de winnaar van poule 1 tegen de nummer 2 uit poule 2 zal spelen en de winnaar van poule 2 tegen de nummer 2 uit poule 1 zal spelen, ook wel bekend als de kruisfinales. De winnaars van beide wedstrijden treffen elkaar vervolgens in de finale.

Wanneer met 3 of 4 poules in het hoofdtoernooi wordt gespeeld, vindt een knock-out fase plaats met 8 spelers, gegroepeerd op respectievelijk:

- rechtstreeks geplaatste spelers (indien van toepassing),
- de nummers 1 uit de poules,
- de nummers 2 uit de poules en
- zo nodig de beste nummers 3 uit de poules om tot een totaal van 8 spelers te komen.

Eventueel rechtstreeks geplaatste spelers worden gerangschikt op basis van de eindstand uit het vorige kampioenschap en worden de overige spelers binnen hun groep gerangschikt volgens de criteria die gehanteerd wordt voor de eindstand.

De knock-out fase wordt volgens onderstaand schema gespeeld:



art. 3.06: Standen

Eind- en tussenstanden worden achtereenvolgens opgemaakt op basis van de volgende criteria:

- positie in de poule (alleen bij eindstand)
- behaalde wedstrijd punten,
- gespeelde partijen,
- algemeen moyenne,
- hoogste serie,
- hoogste steunserie(s)

In het overall eindklassement worden spelers, met inachtneming van het voorgaande, achtereenvolgens gerangschikt op basis van behaalde resultaten in:

- de knock-out fase
- het hoofdtoernooi
- de kwalificatiewedstrijden

Ten behoeve van publicatie worden spelers in de eindrangschikking alleen genoemd met plaatsnummer, naam, moyenne en hoogste serie.

HOOFDSTUK 4: Wedstrijden

art. 4.01: Aanwezigheid

Spelers en arbiters dienen ten minste een kwartier vóór het vastgestelde of aangegeven aanvangstijdstip van hun wedstrijd speelklaar in het speellokaal aanwezig te zijn.

art. 4.02: Reservespeler

Indien een speler 15 minuten voor het aanvangstijdstip van zijn éérste wedstrijd niet correct gekleed aanwezig is, is de toernooileiding bevoegd tot het inzetten van een reservespeler.

Reservespelers nemen altijd de laatste plaats(en) in de poule in, waarin zij worden ingezet.

Indien geen reservespeler kan worden ingezet, ontvangen de tegenstander een bye.

art. 4.03: Bye

Indien een speler 15 minuten voor het aanvangstijdstip van zijn wedstrijd niet correct gekleed aanwezig is en, in geval van een éérste wedstrijd, geen reservespeler kan worden ingezet, wordt zijn tegenstander tot winnaar verklaard en ontvangt deze 2 wedstrijdpunten.

Doet zich dit voor in een knock-out fase, dan gaat de tegenstander door naar de volgende ronde.

Mocht een speler door overmacht te laat verschijnen, dan behoudt de toernooileiding zich het recht voor om het speelschema te wijzigen.

art. 4.04: Kledingvoorschriften

Deelnemers dienen in dit kampioenschap als volgt gekleed te gaan:

- uni-gekleurd overhemd met lange mouwen, vest (gilet) en vlinderstrik,
- zwarte pantalon, zijnde niet van spijkerstof,
- zwarte sokken,
- zwarte schoenen, zijnde geen sportschoenen

art. 4.05: Reclame-uitingen

Naar keuze mag op de borst en / of voorarm de naam van de vereniging of sponsor aangebracht zijn. De deelnemers kunnen verplicht worden tot het dragen van een sticker van een door de toernooileiding aangegeven sponsor. Deze stickers zullen door de toernooileiding worden verstrekt.

art. 4.06: Arbitrage

De arbitrage geschiedt conform het spel- en arbitragereglement van de KNBB.

Dit reglement is in te zien of te downloaden op de website van de KNBB (www.knbb.nl).

art. 4.07: Tijd klok

Het spelen met tijd klok is voor dit kampioenschap is verplicht.

Iedere aan de beurt zijnde speler krijgt 40 seconden de tijd om zijn stootbeeld uit te voeren.

Deze tijd gaat in wanneer alle ballen stilliggen en, bij aanvang van het eerste stootbeeld in een beurt, de tegenstander op zijn stoel zit.

De tijd klok wordt gepauzeerd wanneer:

- een speler wordt gehinderd bij het uitvoeren van zijn stootbeeld, of
- aan de arbiter verzocht wordt om de ballen schoon te maken, of
- halverwege de partij een pauze wordt ingelast.

Indien een speler niet binnen de gestelde tijd gestoten heeft wordt hij afgeteld, waarna de ballen in de beginpositie op aquit worden geplaatst en zijn tegenstander aan de beurt is.

art. 4.08: Time outs

Bij het spelen met tijd klok heeft iedere speler gedurende zijn partij **drie** keer de mogelijkheid om een time-out aan te vragen. Een time-out verlengt de beschikbare tijd voor het huidige stootbeeld met 40 seconden. De arbiter ziet er op toe dat de aangevraagde time-out door de schrijver op de tellijst wordt genoteerd met de letter 'T'. Het aanvragen van meerdere time-outs bij hetzelfde stootbeeld is niet toegestaan.

art. 4.09: Penalty's

In geval van een remise-partij in de knock-out fase, vindt aansluitend het nemen van penalty's plaats. De speler die van aquit de meeste caramboles weet te maken in één beurt, wordt uitgeroepen tot winnaar van de partij. De speler die de partij is begonnen, begint ook met de penalty's, met behoud van dezelfde speelbal.

Indien geen winnaar kan worden aangewezen na een gespeelde beurt, herhaalt het proces zich in dezelfde volgorde totdat wel een winnaar kan worden aangewezen

De tijdens de penalty's gescoorde carambole(s) worden voor de berekening van het moyenne buiten beschouwing gelaten.

art. 4.10: Verbodsregels

- Het gebruik van alcoholische dranken tijdens en (vlak) voor de wedstrijden is verboden voor spelers, arbiters en schrijvers, en zien arbiters en toernooileiding toe op handhaving hiervan.
- Anders dan in de pauze van een partij en in een daarvoor aangewezen ruimte, is roken tijdens de partijen verboden.
- De biljartsport is onderhevig aan het Dopingreglement van de ISR. Dit reglement is in te zien en te downloaden op de website van de KNBB (www.knbb.nl). Het gebruik van op de dopinglijst vermelde middelen is verboden.
- Het gebruik van (smart)telefoons tijdens de partijen is verboden.

HOOFDSTUK 5: Overige bepalingen

art. 5.01: Speelmateriaal

Voor dit kampioenschap zijn door het sectiebestuur de volgende speelmateriaal goedgekeurd dan wel verplicht gesteld i.v.m. verleende exclusiviteit:

Biljartlakens

- Iwan Simonis (exclusief lakensponsor) - Rapide 300

Biljartballen

- Saluc (exclusief biljartballensponsor) - Super Aramith pro Cup Prestige

Verder dient er gespeeld te worden op,

- voldoende verwarmde matchtafels (2.84 x 1.42 cm.) en
- met een verlichtingssterkte van minimaal 560 lux.

art. 5.02: Klachtenprocedure

Voor klachten dient men zich te wenden tot de toernooileiding.

art. 5.03: Slotbepaling

Daar waarin dit reglement niet voorziet, onduidelijkheid vertoont, dan wel t.b.v. een sportief verloop van het kampioenschap dit noodzakelijk wordt geacht, beslist de toernooileiding en is haar uitspraak bindend.

In geval van strijdigheid prevaleert het Nederlands recht.