

Handleiding inschrijven teams voor de Nationale Competitie Driebanden

Deze handleiding is geschreven voor de opgave van teams waarvoor reeds eerder een licentie is uitgegeven aan verenigingen/stichtingen die bij ons bekend zijn.

Wilt u een nieuw team opgeven waarvoor niet eerder een licentie is uitgegeven, dan dient eerst een licentie te worden aangevraagd door de vereniging die de licentiehouder gaat worden.

Stuur daarvoor een mail naar competitie@knbb-driebanden.nl en vermeldt daarin ook duidelijk de naam en het bondsnummer van de vereniging en de teamleider die daaraan gekoppeld moet worden.

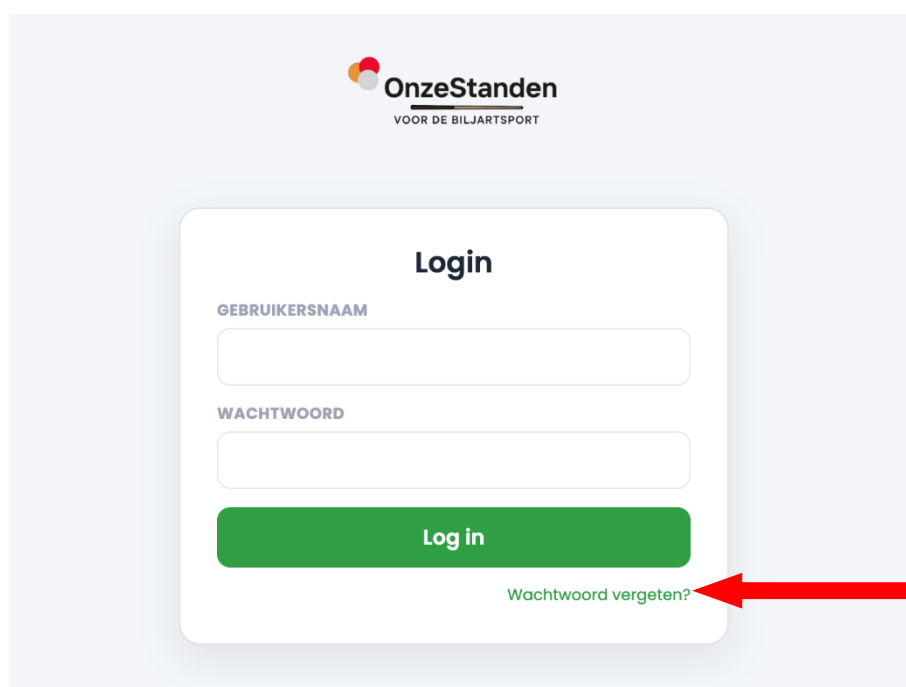
1. Ga naar de website: driebanden.nl/inschrijven

2. Klik op de menu optie [dashboard](#)

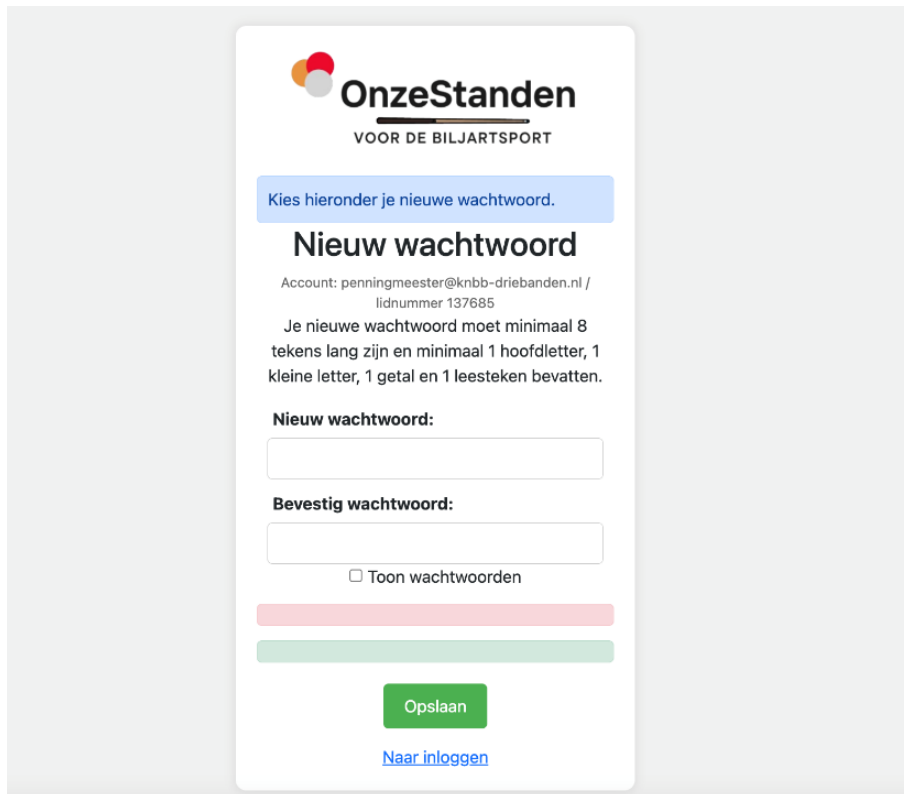


3. Het inlogscherm wordt nu geopend.

Wanneer u voor de eerste keer wilt inloggen, dient u op [wachtwoord vergeten](#) te klikken.



4. Er verschijnt nu een nieuw venster, waarin u uw bij de KNBB bekend zijnde emailadres dient in te vullen en uw KNBB bondsnummer. Klik daarna op de button [Resetlink aanvragen](#)
5. In uw mailbox ontvangt u kort daarop een mailtje van info@onzestanden.nl met daarin een linkje om uw wachtwoord aan te maken.



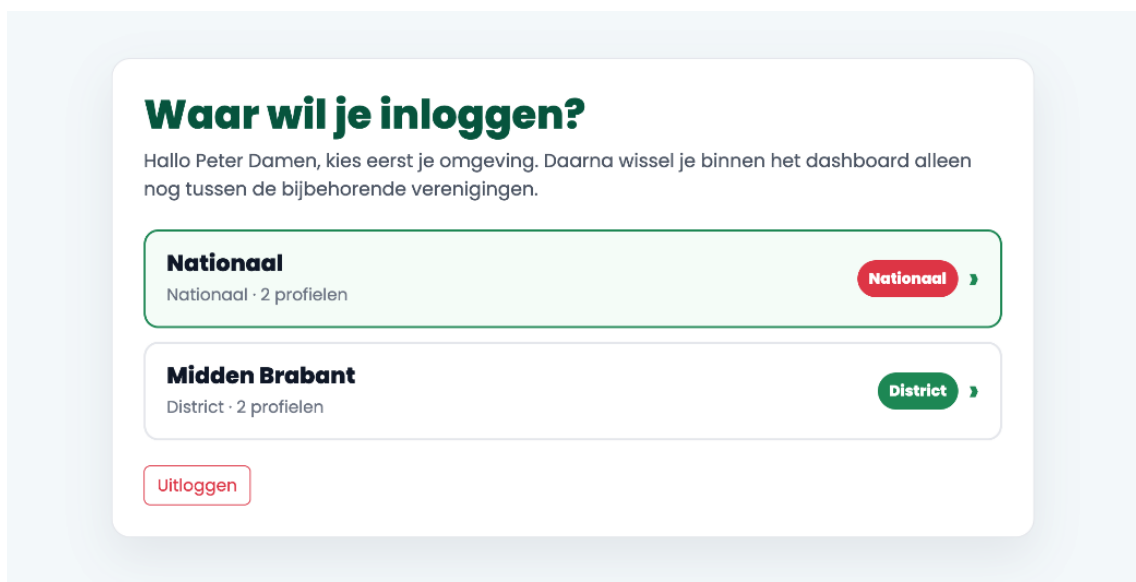
The screenshot shows a mobile-style form for 'OnzeStanden VOOR DE BILJARTSPORT'. At the top is the logo and name. Below it, a blue box says 'Kies hieronder je nieuwe wachtwoord.' The main heading is 'Nieuw wachtwoord'. The account details are 'Account: penningmeester@knbb-driebanden.nl / lidnummer 137685'. The password requirements are: 'Je nieuwe wachtwoord moet minimaal 8 tekens lang zijn en minimaal 1 hoofdletter, 1 kleine letter, 1 getal en 1 leesteken bevatten.' There are two input fields: 'Nieuw wachtwoord:' and 'Bevestig wachtwoord:'. Below the second field is a checkbox 'Toon wachtwoorden'. At the bottom, there is a green 'Opslaan' button and a blue link 'Naar inloggen'.

Nadat u uw wachtwoord heeft aangemaakt, kiest u voor **opslaan**, en in het vervolgvenster op **inloggen**.

Geef nu in het inlogscherm uw emailadres en het zojuist door u aangemaakte wachtwoord in.

Wanneer deze gegevens correct zijn ingevuld krijgt u een keuzescherm waarbij u op **Nationaal** klikt.

(mogelijk heeft u meerdere keuzemogelijkheden, maar deze worden niet gebruikt voor inschrijving van de Nationale Driebandencompetitie)



The screenshot shows a login selection screen titled 'Waar wil je inloggen?'. Below the title is a message: 'Hallo Peter Damen, kies eerst je omgeving. Daarna wissel je binnen het dashboard alleen nog tussen de bijbehorende verenigingen.' There are two main selection options: 'Nationaal' (with 'Nationaal · 2 profielen' and a red 'Nationaal' button) and 'Midden Brabant' (with 'District · 2 profielen' and a green 'District' button). At the bottom left, there is a red 'Uitloggen' button.

(voorbeeld)

6. U komt nu in de beginpagina (dashboard) van de beveiligde omgeving terecht.

The screenshot shows the dashboard for Peter Damen. The left sidebar contains navigation options: Dashboard, Contactlijst, Wedstrijden voor locatie, **Teamopgave nationaal** (highlighted with a red box), Administratie, and Uitloggen. The main content area is titled 'Moyenne' and shows 'Geen moyenne gegevens gevonden.' Below this are three sections: 'Persoonlijke Gegevens' (Lidnummer: 382867, Voornaam: Peter, Tussenvoegsel, Achternaam: Damen, E-mail, Telefoon, Mobiel), 'Voorkeuren' (Mijn gespeelde wedstrijden, Team wedstrijden, Alle wedstrijden van mijn vereniging), and 'Inlog Gegevens' (Gebruikersnaam: peet.damen@ziggo.nl, Wachtwoord: *****). Buttons for 'Wijzigen' are present in each section. At the top right, there are buttons for 'Organisatie wisselen' and 'Profiel wisselen'.

6

Afhankelijk van uw functie (spelers/teamleider of verenigingsbestuurder) kunnen meer of minder opties in het linker menu aanwezig zijn.

Als teamleider/ verenigingsbestuurder kunt u nu direct aan de slag met het inschrijven van het team / de teams door op de menu optie **Teamopgave nationaal** te klikken.

Belangrijk voor verenigingsbestuurders!

Als verenigingsbestuurder kunt u **alle** teams inschrijven, waarvan de vereniging de licentiehouders is.

Ontbreekt in het linker menu de optie **Teamopgave nationaal**, controleer dan onder **Profiel wisselen** (de grote blauwe button rechtsboven in het scherm) of de juiste vereniging is geselecteerd.

7. Nadat u op de menu optie **Teamopgave nationaal** hebt geklikt, dient u in het midden van het scherm onder 'selectie' de volgende gegevens te selecteren:

The screenshot shows the 'Nationale Teamopgave' selection screen. It includes a header, a description, a contact email, a 'Selectie' section with four dropdown menus (Sectie: Driebanden, Competitie: Kies competitie, Licentie: Kies licentie, Divisie: Kies eerst licentie), a 'Mijn nationale teamopgaves' section with a table, and a footer. The dropdown menus are highlighted with a red box.

Datum	Competitie	Licentie	Teamnaam	Spelers	Status	Opmerking
Nog geen nationale teamopgaves.						

- Sectie: **Driebanden**
- Competitie: **Divisie Driebanden**
- Licentie: **Het licentienummer behorend bij het team dat u wilt inschrijven**
- Divisie: **Afhankelijk van de gekozen licentie wordt dit automatisch ingevuld**

Nadat deze gegevens zijn gekozen, wordt het blok **Teamgegevens** geopend.

Teamgegevens

Licentienummer	Licentiehouder	Divisierecht	Teamnaam
<input type="text" value="9"/>	<input type="text" value="De Eekhoorn"/>	<input type="text" value="D0"/>	<input type="text"/>
Speeldag / aanvangstijd	Speellokaal	Deelname bekercompetitie	
<input type="text" value="Maak keuze"/>	<input type="text" value="Zoek lokaal..."/>	<input type="text" value="Maak keuze"/>	
Divisiekeuze			
<input type="text" value="Graag Zelfde divisie"/>			
Opmerkingen			
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"></div>			

(voorbeeld)

Licentienummer, Licentiehouder en Divisierecht van de gekozen licentie zijn hier reeds ingevuld, de overige velden dienen door u aangepast te worden.

- **Teamnaam:** geef hier de teamnaam op
- **Speeldag /aanvangstijd:** selecteer de juiste keuze
- **Speellokaal:** selecteer het juiste speellokaal, u kunt hier een lokaalnummer of deel van de naam invullen om het zoeken te vergemakkelijken.
- **Deelname bekercompetitie:** keuze uit ja of nee
- **Divisiekeuze:** Hier kunt u aangeven of u e.v.t. in een hogere- of lagere divisie wilt spelen.
- **Opmerkingen:** Plaats hier zo nodig uw opmerkingen
- **Teamleider:** Controleer en wijzig zo nodig de teamleider
- **Backup teamleider:** Hier kunt u een 2^o teamleider opgeven

8. In het blok Spelers kunt u de spelers van het team opgeven.

Spelers
Voeg spelers toe in volgorde van moyenne.

[Speler toevoegen](#)

	Plek	Speler	Moyenne	Type	
☰	Plek 1	<input type="text" value="Zoek speler..."/>	<input type="text" value="0.000"/>	Vast	<input type="text" value=""/>
☰	Plek 2	<input type="text" value="Zoek speler..."/>	<input type="text" value="0.000"/>	Vast	<input type="text" value=""/>
☰	Plek 3	<input type="text" value="Zoek speler..."/>	<input type="text" value="0.000"/>	Vast	<input type="text" value=""/>
☰	Plek 4	<input type="text" value="Zoek speler..."/>	<input type="text" value="0.000"/>	Vast	<input type="text" value=""/>
☰	Plek 5	<input type="text" value="Zoek speler..."/>	<input type="text" value="0.000"/>	Vast	<input type="text" value=""/>
☰	Plek 6	<input type="text" value="Zoek speler..."/>	<input type="text" value="0.000"/>	Vast	<input type="text" value=""/>
☰	Plek 7	<input type="text" value="Zoek speler..."/>	<input type="text" value="0.000"/>	Vast	<input type="text" value=""/>
☰	Plek 8	<input type="text" value="Zoek speler..."/>	<input type="text" value="0.000"/>	Vast	<input type="text" value=""/>
☰	Plek 9	<input type="text" value="Zoek speler..."/>	<input type="text" value="0.000"/>	Vast	<input type="text" value=""/>
☰	Plek 10	<input type="text" value="Zoek speler..."/>	<input type="text" value="0.000"/>	Vast	<input type="text" value=""/>

[Teamoppgave indienen](#)

Wanneer u op **Zoek speler** klikt, kunt u d.m.v. het ingeven van het bondsnummer of (een deel) van de naam snel een speler opzoeken.

Het moyenne van de speler wordt automatisch ingevuld als dat bekend is. Wanneer dit niet bekend is en het moyenne 0.000 aangeeft, kunt u dit naar juiste inschatting zelf wijzigen.

In het veld **Type** kunt u aangeven of het een **vaste-** of **reservespeler** betreft.

Heeft u een onjuiste speler opgegeven, dan kunt u op de naam van deze speler klikken en vervolgens de juiste speler selecteren.

Hint:

Heeft u één of meerder spelers in een onjuiste volgorde staan, klik dan met de linkermuisknop op het woord **plek** voor de naam van de speler, houdt de muisknop ingedrukt en sleep deze speler dan naar de juiste positie in het team.

Tijdens de opgave van de spelers controleert het systeem of alle spelers correct zijn opgegeven en o.a. voldoen aan de 15% regeling wanneer een speler met een lager moyenne in het team wordt geplaatst boven een speler met een hoger moyenne.

Geeft het systeem een melding van een onjuiste volgorde, dan dient u de spelers te rangschikken in een andere volgorde.

Zie onderstaand een voorbeeld van een onjuiste volgorde.

Plek 5	382867 - Peter Damen	0.647
<small>Ongeldige volgorde: speler op positie 5 heeft moyenne 0,647, terwijl speler op positie 6 daaronder hoger staat met 1,130. Afwijking is 42,7%, maximaal toegestaan is 15%. Deze positie moet minimaal 0,960 zijn.</small>		
Plek 6	208902 - Jerry Hermans	1.130

9. Wanneer u alle spelers van het team heeft opgegeven, klikt u onder in het spelersblok op de **groene button Teamopgave** indienen.

10. Wanneer alle gegevens juist zijn ingevuld, wordt u gevraagd om de inschrijving te bevestigen,

dashboard.onzestanden.nl meldt het volgende

Teamopgave indienen voor 9 - De Eekhoorn?

Annuleren **OK**

Zijn niet alle gegevens juist ingevuld, dan worden onjuist of niet ingevulde gegevens in het rood gemarkeerd en dienen deze eerst te worden aangepast.

Veel succes met inschrijven