

REGLEMENT KNBB Biljartpoint MASTERS 2016

Algemeen

De KNBB Biljartpoint Masters 2016 vindt plaats van donderdag 14 januari t/m zondag 17 januari 2016 in Multicultureel Centrum "Den Durpskerd", Kerkwijk 61 in Berlicum.

Er wordt gespeeld volgens het huidige toernooireglement.

In situaties waarin dit reglement niet voorziet, beslist het organisatiecomité.

Deelnemers

Voor de **KNBB Biljartpoint Masters 2016** worden de nummers 1 t/m 16 uitgenodigd van de eindrangschikking Eindstand Grand-Prix 2015.

De 16 spelers worden door loting in 4 poules als volgt ingedeeld:

De nummers 1 t/m 4 worden als eerste in poule A t/m D geplaatst.

De nummers 5 t/m 8 worden als tweede in deze poules ingeloot.

De nummers 9 t/m 12 worden als derde in deze poules ingeloot.

De nummers 13 t/m 16 worden als vierde in deze poules ingeloot.

Door de loting zijn de poules als volgt samengesteld:

Poule-indeling KNBB Biljartpoint Masters 2016				
	A	B	C	D
1	D. Jaspers (Dick)	J.L.M. van Erp (Jean)	R.J. Burgman (Raimond)	D. Christiani (Dave)
2	G. Hofman (Glenn)	J. Jorissen (Jeffrey)	F. van Schaik (Frans)	B.A.F. van Beers (Barry)
3	J.A. van Manen (Bert)	M. van der Spoel (Martien)	J.P.C.G.M. de Bruijn (J-P)	T. Klompenhouwer (Therese)
4	R. Uijtdewillegen (Roland)	K. de Zwart (Kay)	S. Jonen (Sander)	A. Koorevaar (Ad)

Reserve speler: W. van den Heuvel (Wiljan)

Speelsysteem

In elke poule wordt een halve competitie gespeeld over **40** caramboles met gelijkmakende beurt.

Nummers 1 tegen nummers 4, nummers 2 tegen nummers 3, vervolgens winnaars tegen winnaars, verliezers tegen verliezers vervolgens de resterende partijen.

Wordt in de eerste partij van de poulewedstrijden remise gespeeld dan wordt door de hoogste serie bepaald wie tegen de winnaar of verliezer van de ander partij speelt.

De speler met de hoogste serie (evt. steunserie enz.) speelt tegen de winnaar van de andere partij.

De andere speler speelt tegen de verliezer van de andere partij.

Indien een speler een "bye" krijgt toegewezen dan ontvangt deze speler 2 wedstrijdpunten.

Na de poulewedstrijden wordt de stand opgemaakt volgens onderstaand klassement:

De kwartfinales, de halve finales en de finale worden gespeeld op basis van het KO-systeem.

De kwartfinales, de halve finales en de finale wordt gespeeld over **50** caramboles met gelijkmakende beurt.

Indien in de knock-out fase remise gespeeld wordt, dan wordt de winnaar bepaald door middel van penalty's.

Wedstrijdschema

KNBB Biljartpoint Masters Driebanden 2016								
	poule	nr.	speler 1	wed.	speler 2	tijd	car.	biljart
opening 10.30 uur								
Donderdag 14 januari	A	M1	D. Jaspers (Dick)	A1	R. Uijtdewillegen (Roland)	11.00 uur	40	1
	B	M2	J.L.M. van Erp (Jean)	B1	K. de Zwart (Kay)	11.00 uur	40	2
	C	M3	R.J. Burgman (Raimond)	C1	S. Jonen (Sander)	13.00 uur	40	1
	D	M4	D. Christiani (Dave)	D1	A. Koorevaar (Ad)	13.00 uur	40	2
	A	M5	G. Hofman (Glenn)	A2	J.A. van Manen (Bert)	15.00 uur	40	1
	B	M6	J. Jorissen (Jeffrey)	B2	M. van der Spoel (Martien)	15.00 uur	40	2
	C	M7	F. van Schaik (Frans)	C2	J.P.C.G.M. de Bruijn (J-P)	17.00 uur	40	1
	D	M8	B.A.F. van Beers (Barry)	D2	T. Klompenhouwer (Therese)	17.00 uur	40	2
	A	M9	Winnaar A1	A3	Winnaar A2	19.00 uur	40	2
	B	M10	Winnaar B1	B3	Winnaar B2	19.00 uur	40	1
	C	M11	Winnaar C1	C3	Winnaar C2	21.00 uur	40	2
	D	M12	Winnaar D1	D3	Winnaar D2	21.00 uur	40	1
Vrijdag 15 januari	A	M13	Verliezer A1	A4	Verliezer A2	11.00 uur	40	2
	B	M14	Verliezer B1	B4	Verliezer B2	11.00 uur	40	1
	C	M15	Verliezer C1	C4	Verliezer C2	13.00 uur	40	2
	D	M16	Verliezer D1	D4	Verliezer D2	13.00 uur	40	1
	A	M17	Winnaar A1	A5	Verliezer A2	15.00 uur	40	
	A	M18	Winnaar A2	A6	Verliezer A1	15.00 uur	40	
	B	M19	Winnaar B1	B5	Verliezer B2	17.00 uur	40	
	B	M20	Winnaar B2	B6	Verliezer B1	17.00 uur	40	
	C	M21	Winnaar C1	C5	Verliezer C2	19.00 uur	40	
	C	M22	Winnaar C2	C6	Verliezer C1	19.00 uur	40	
Zaterdag 16 januari	intermezzo							
	1/4 fin	M25	Nummer 1	kf1	Nummer 8	13.00 uur	50	
	1/4 fin	M26	Nummer 4	kf2	Nummer 5	13.00 uur	50	
	1/4 fin	M27	Nummer 2	kf3	Nummer 7	15.00 uur	50	
	1/4 fin	M28	Nummer 3	kf4	Nummer 6	15.00 uur	50	
	1/2 fin	M29	Winnaar kf 1	hf1	Winnaar kf 2	19.00 uur	50	
1/2 fin	M30	Winnaar kf 3	hf2	Winnaar kf 4	19.00 uur	50		
Zondag 17 jan.	intermezzo							
	fin	M31	Winnaars halve finales			13.00 uur	50	

NB. t.b.v. media-activiteiten kan het wedstrijdschema gewijzigd worden

Penalty's

De speler die is begonnen gaat van acquit, met dezelfde bal als tijdens de wedstrijd, om een zo hoog mogelijke serie te behalen.

Nadat deze speler gemist heeft gaat de tegenstander van acquit om een zo hoog mogelijke serie te behalen.

Indien geen winnaar aangewezen kan worden, herhaald het proces zich in dezelfde volgorde totdat wel een winnaar kan worden aangewezen.

Evt. nog beschikbare time-outs mogen in de K.O. worden gebruikt.

De tijdens de penalty's gescoorde carambole(s) worden voor de berekening van het moyenne buiten beschouwing gelaten.

Klassement:

- ✓ Wedstrijdpunten (m.p.)
- ✓ Moyenne
- ✓ Hoogste serie – steunserie enz.

- Een winstpartij levert twee wedstrijdpunten (m.p.) op.
- Een verliespartij levert nul wedstrijdpunten (m.p.) op.
- Een remisepartij levert beide spelers één wedstrijdpunt (m.p.) op.

- De nummers één van de poules plaatsen zich voor de kwart finales, en worden als 1 t/m 4 geklasseerd op grond van hiervoor vermelde volgorde.
- De nummers twee van de poules plaatsen zich voor de kwart finales en worden als 5 t/m 8 geklasseerd op grond van hiervoor vermelde volgorde.
- De nummers drie van de poules worden als 9 t/m 12 geklasseerd op grond van hiervoor vermelde volgorde.
- De nummers vier van de poules worden als 13 t/m 16 geklasseerd op grond van hiervoor vermelde volgorde.

De kwartfinales, de halve finales en de finale (**50 car.**) worden gespeeld op basis van het KO-systeem, met gelijkmakende beurt.

De speler als nummer 1 geklasseerd speelt tegen nummer 8 (**KF1**), nummer 4 tegen nummer 5 (**KF2**), nummer 2 tegen nummer 7 (**KF3**), nummer 3 tegen nummer 6 (**KF4**),

De verliezers van de kwartfinales worden, op basis van het resultaat in de K.O. als 5^e t/m 8^e in de eindstand geklasseerd volgens bovenstaand systeem.

In de halve finales speelt:

de winnaar van wedstrijd **KF1** tegen de winnaar van wedstrijd **KF2**,

de winnaar van wedstrijd **KF3** tegen de winnaar van wedstrijd **KF4**.

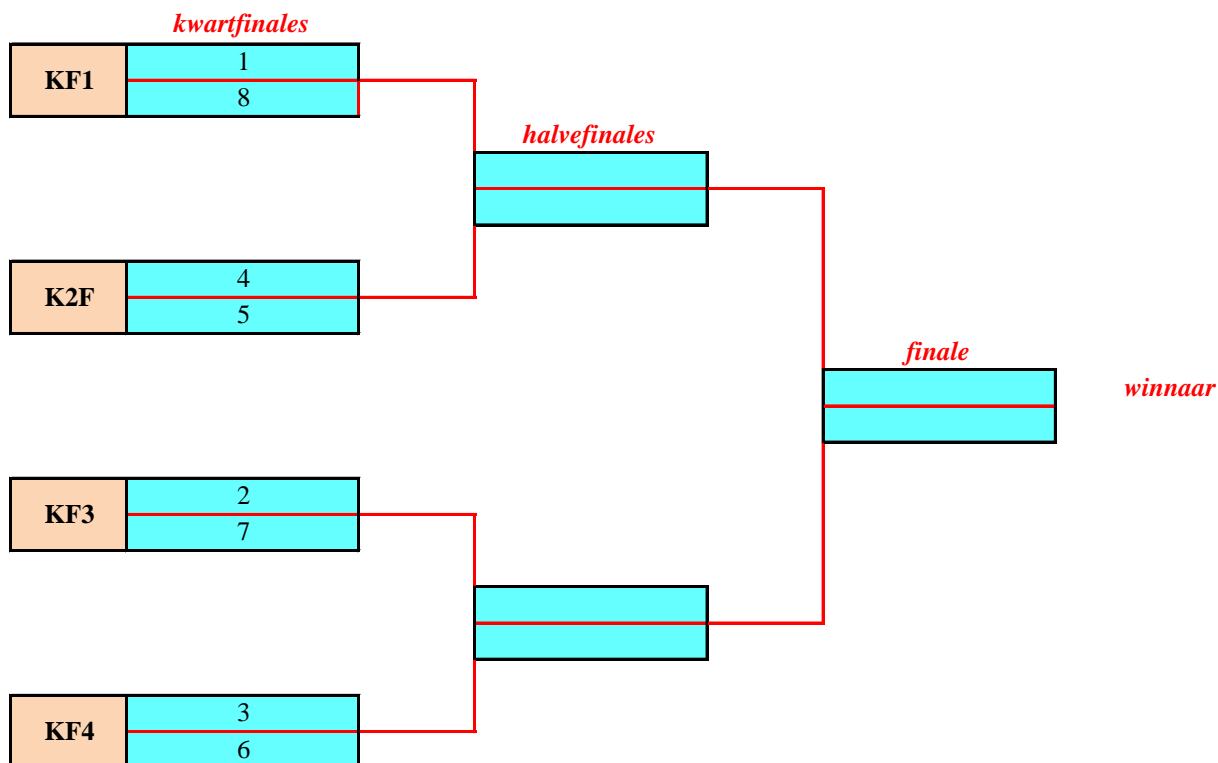
De verliezers van de halve finales worden, op basis van het resultaat in de K.O. als 3^e t/m 4^e in de eindstand geklasseerd volgens bovenstaand systeem.

De winnaars van de halve finale spelen vervolgens de finale.

De verliezend finalist wordt als 2^e geklasseerd.

De winnaar wordt uitgeroepen tot **Nederlands Kampioen 2015/2016**

Knock-Out systeem



Aanwezigheid spelers, arbiters, schrijvers en bordenisten

Spelers en arbiters dienen zich 15 minuten voor aanvang van hun wedstrijd in de zaal bij de wedstrijdleider te melden.

Indien een speler niet op dat tijdstip aanwezig is, vervalt het recht op inspelen.

Schrijvers dienen 15 minuten vóór het begin van de wedstrijd in de zaal aanwezig te zijn.

Reservespeler

Indien een speler, op zijn eerste speeldag in de poulewedstrijden, 15 minuten vóór het aanvangstijdstip van zijn eerste wedstrijd niet aanwezig is, wordt de reservespeler in de poule ingedeeld.

Deze vult de poule aan op plaats vier. De andere speler(s) in de poules schuiven door naar de open gevallen plaats, indien van toepassing.

Zijn er in één poule twee afberichten.

Dan schuiven indien nodig de twee spelers door naar plaats één en twee van de poule. De nummer vier van de, in het schema, onderliggende poule wordt als nummer drie toegevoegd. De 1^e reserve wordt dan als nummer vier toegevoegd in de poule met de twee afberichten. De 2^e reserve wordt dan als nummer vier toegevoegd aan de onderliggende poule.

BYE

Indien een speler, op het aanvangstijdstip van zijn wedstrijd niet (of niet speelklaar) aanwezig is, wordt zijn tegenstander tot winnaar verklaard. De tegenstander ontvangt dan 2 MP.

Mocht een speler door overmacht te laat verschijnen, behoudt de wedstrijdleider zich het recht voor na overleg met de organisatiecomité, het speelschema te wijzigen.

De uitspraak van de toernooileiding is bindend.

De organisatie van de KNBB Biljartpoint Masters 2016 is in handen van de Biljart Evenementen Nederland, in samenwerking met de KNBB sectie Driebanden.

Toernooileiding

Algemene zaken : Ad Smout en Harry Mathijssen
Wedstrijdleiding : Henny Wezenbeek :
Arbitrage : Eric van Thiel

Organisatiecomité

Henny Wezenbeek
Harry Mathijssen

Arbitrage

Wim Berendsen ; Barendrecht
Paul Brekelmans : Veldhoven
Maarten van Leuteren : Capelle a/d IJssel
Eric van Thiel ** : Schaijk
Res. Ton Mangelaars : Oosterhout ** Arbiterscoördinator

Materiaal

Biljarts: Eureka Billard, model "Triangle"
Laken: Simonis 300 Rapide Delsa Blauw
Ballen: Super Aramith Pro-Cup "Prestige"

In dit kampioenschap wordt bij aanvang met nieuwe ballen en nieuwe lakens gespeeld.

Kleding spelers en arbiters

De spelers zijn verplicht in voorgeschreven kleding te spelen.
De spelers dragen zwarte pantalon, smokinghemd, gilet en vlinderstrik, zwarte sokken en zwarte schoenen.
De mouwen van het smokinghemd dienen lang gedragen te worden de kleurkeuze daarbij is vrij.
Het is **niet** toegestaan in een poloshirt te spelen
De spelers verplichten zich de door de organisatie voor te schrijven mouwreclame op de voorarm te dragen.
Zowel de dames en de heren arbiters in aangepaste toernooikleding.

Gedrag

Het is voor spelers en arbiters niet toegestaan voor en tijdens hun wedstrijden alcohol te gebruiken.
De spelers worden geacht het dopingreglement te kennen. Dit reglement wordt gepubliceerd op de website van de KNBB www.knbb.nl.
De spelers verplichten zich aan een eventuele controle hierop mee te werken.
De spelers zijn tot één uur na afloop van hun wedstrijd beschikbaar voor de pers.
Spelers en arbiters dienen zich ten opzichte van elkaar en onderling sportief op te stellen.

Arbitrage

Door te tossen wordt bepaald wie er begint met inspelen.
Voor alle wedstrijden bedraagt de inspeeltijd 5 minuten per speler. Na 4 minuten geeft de arbiter aan: "u heeft nog 1 minuut inspeeltijd". De arbiter is tijdens het inspelen stand-by en assisteert bij het oefenen van de acquitstoot; Na het inspelen volgt de trekstoot, waarvan de winnaar bepaalt wie er begint.
De speler die begint speelt de gehele wedstrijd met de witte bal.
De arbiter maakt de ballen schoon:
* vóór het inspelen
* na het inspelen door iedere speler
* op verzoek van 'n speler tijdens zijn beurt
Op de helft van de partij kan, na toestemming van de arbiter, een pauze van 5 minuten worden ingelast.
Op de helft van een partij wordt ook van arbiter gewisseld.
Indien tijdens de pauze op verzoek van de spelers de ballen geпоetst moeten worden, dan assisteert de 1^e arbiter hierbij.
Zodra de partij ten einde is plaatst de arbiter de drie ballen in een trosje op het midden acquit.
NB. De speler heeft altijd het recht om meerdere ballen te laten schoonmaken, de rode bal en de bal van de tegenstander kunnen alleen in overleg met de tegenstander schoon worden gemaakt

Tijdklok en time-out (extension)

Tijdens het gehele kampioenschap wordt met tijdklok gespeeld.

De tijdklok loopt van **40** naar **0** seconden. Elke speler heeft, nadat zijn tegenstander zit en de ballen stilliggen, maximaal 40 seconden per poging.

Per poging dient de speler binnen **40** seconden af te stoten.

Direct na het afstoten wordt de klok weer op "40" gezet.

Indien niet binnen **40** seconden wordt afgestoten, plaatst de arbiter de ballen op de acquit waarna de volgende speler aan de beurt is;

Bij een onderbreking, bijvoorbeeld wanneer een speler in de weg staat, bij het verlengen van de keu, draaiende bal(len), schoonmaken van de bal(len) etc., stopt c.q. (her)start de arbiter de klok.

Elke speler heeft per wedstrijd (inclusief evt. penalty's) recht op maximaal **drie time-outs** van **40** seconden, die niet aaneengesloten gebruikt mogen worden.

Tijdens een time-out noteert de schrijver een "T" op de tellijst.

PR-activiteiten

Alle spelers, dus ook de uitgeschakelde, worden verzocht om op zaterdag en zondag aanwezig te zijn i.v.m. mogelijke PR-activiteiten.

Het is verplicht de officiële bijeenkomsten, die door de organisatie tot een minimum beperkt zullen worden, bij te wonen.

Vergoedingen

De eerste reservespeler, mits 1 uur voor aanvang van de eerste wedstrijd aanwezig, ontvangt een vergoeding van € 100,00. Deze vergoeding vervalt indien de reserve speler in een poule wordt toegevoegd.

Prijzengeld spelers

Het prijzengeld bedraagt € 15.900,00 exclusief extra premies:

nummer 1:	€ 3.000,00
nummer 2:	€ 2.000,00
nummers 3 en 4;	€ 1.250,00
nummers 5 t/m 8:	€ 850,00
nummers 9 t/m 12:	€ 700,00
nummers 13 t/m 16	€ 550,00

Belastingen - Sociale Premies

De spelers zijn individueel verantwoordelijk om de inkomsten en onkosten te melden bij de Belastingdienst.

Eventueel verschuldigde belastingen c.q. sociale lasten over ontvangen prijzengeld en eventuele premie(s) is voor rekening van de ontvangende speler.

Iedere speler dient dan ook vóór aanvang van zijn eerste wedstrijd een akkoordverklaring hieromtrent te ondertekenen.

Sancties

Alle overtredingen van de reglementen kunnen worden gesanctioneerd.

Diskwalificatie behoort tot de mogelijkheden.

Informatie voor spelers en arbiter

- Spelers en arbiters dienen op 14 januari, de eerste speeldag, uiterlijk 10.00 uur aanwezig te zijn.
- Om 10.15 uur volgt een korte briefing voor spelers en arbiters.
- Tijdens de opening, die om 10.30 uur zal plaatsvinden, dienen alle spelers in biljarttenu gekleed te zijn.
- Spelers dienen zelf voor hun **handdoekje(s)** te zorgen.
- De biljarts zijn voor aanvang van de KNBB Biljartpoint Masters 2016 ingespeeld.

Overige bepalingen

Eventuele aanvullingen op dit reglement, die middels een "nieuwsbrief" aan de spelers en/of arbiters worden medegedeeld, maken deel uit van dit toernooireglement.

Dit geldt ook voor de mededelingen aan spelers en arbiters die, voorafgaand aan dit kampioenschap, tijdens de briefing worden gedaan.

Nieuwegein, januari 2016